

| | |
|--|-------------------------|
| Docente: Bruno Henrique Strik | Período: 2º/2017 |
| Oficina: Informática Simplificada - Desenvolvimento Web Fácil | |
| Horário: Quarta-feira 09h55min - 12h06min | |
| Resumo da Oficina: <p>A oficina Informática simplificada é pra quem tem muita vontade, mas também dificuldade em aprender informática. Nesta oficina vamos trabalhar através da aprendizagem cooperativa todos saberes necessários para o desenvolvimento para web (Programação, Tecnologias web, Redes, Internet, etc) através do desenvolvimento de projetos colaborativos. Este projeto tem ainda como motivação, além da aprendizagem, o fator social: Vamos desenvolver websites para instituições de caridade do Programa Impulso (http://programaimpulso.org.br) ou da comunidade local que demonstrem interesse.</p> <p>O principal pressuposto da Aprendizagem Cooperativa é permitir o desenvolvimento cognitivo e pedagógico de estudantes através de uma relação direta entre a melhoria no rendimento acadêmico e o desenvolvimento de competências sociais. Os estudantes aprendem mais e melhor quando interagem entre si, com autonomia, do que quando ocupam papel passivo, de ouvintes, nas aulas. Quando entendem o apoio mútuo é um elemento potencializador de resultados. Que o seu sucesso depende do sucesso de sua equipe e que a recíproca é verdadeira – o sucesso de sua equipe depende de sua participação pró-ativa, de seu engajamento.</p> <p>Método de avaliação: Participação e engajamento; Apresentação de projetos e protótipos</p> | |
| Ementa: <ul style="list-style-type: none">• A Programação do Computador (A lógica de programação para computadores, as linguagens de programação, a programação básica de computadores, as ferramentas para desenvolvimento de programas de computador).• Desenvolvimento de Aplicações para Internet (As camadas e funcionalidades de um sistema WEB, tecnologias e ambientes de desenvolvimento para a camada WEB-Client, tecnologias e ambientes de desenvolvimento para a camada WEB-Server, a aplicação dos conceitos inerentes a Interface Homem-Computador – IHC)• As Redes de Computadores (Seus fundamentos, aplicações no cotidiano, as arquiteturas e topologias, os ativos mais utilizado, o protocolo de comunicação TCP/IP, a tecnologia sem fio, os serviços de redes existentes).• A Internet (Sua evolução e Indicado para:• Oficina para quem já tem conhecimentos básicos em informática.tecnologias transformando o cotidiano na sociedade).• Ética Segurança na utilização das tecnologias da informação e comunicação. | |
| No. máximo de vagas: 30 | |