

RESUMO DE OFICINA – 2018 – 2º SEMESTRE

Docente: Leandro Magno Correa da Silva
Oficina: Engenharia de Software I
Horário: Terça-feira, 1º Horário
Resumo da Oficina: Objetivo: introduzir Engenharia de Software ao aluno estudando Orientação à Objetos e treinando-o para o uso de ferramentas CASE.
Ementa: Conteúdo: <ul style="list-style-type: none">- A engenharia de requisitos;- Modelagem de Aplicações Orientadas a Objetos (A história e os principais personagens/empresas, os conceitos: classes, objetos, métodos, atributos, instância, encapsulamento, herança e polimorfismo; as vantagens e a utilização na indústria do software, a programação orientada a objetos);- Análise e Projeto Orientado a Objetos (a modelagem de sistemas computacionais utilizando a linguagem de modelagem unificada – UML);- Ferramentas Case (A utilização de ferramentas CASE para modelagem de sistemas utilizando UML e Banco de Dados). Formas de trabalho: exposições de conteúdo teórico, atividades práticas de análise em grupos, desenvolvimento de modelos usando ferramentas CASE (prática). Formas de avaliação: provas, trabalhos ou exposição oral, podendo ser todos em grupo ou individualmente. Ao menos um trabalho por bimestre.
Indicado para: Todos os alunos que ainda não cursaram Engenharia de Software I
Nº de Vagas: 30