



“II Torneio League of Legends do Campus Avançado Astorga”

Aberto para todo os campi do IFPR

#jogando isolados, ganhando em equipe.

REGULAMENTO

Promoção: Campus Avançado Astorga

Data da realização: de 17 a 30 de maio de 2020.

Período de Inscrição: de 04 a 13 de maio de 2020.

Premiação: Troféu e medalhas para 1º, 2º e 3º lugares.

Artigo1º. Das disposições Gerais:

O II Torneio League of Legends do Campus Avançado Astorga - 2020 é organizado pelo Campus Avançado Astorga do Instituto Federal do Paraná sendo denominados doravante Campus Organizador.

Parágrafo1.1. Este regulamento visa proporcionar que o Torneio seja realizado assegurando condições de igualdade para todos os participantes inscritos. A participação no torneio atesta que o jogador concordo com este conjunto de regras. Possíveis alterações neste documento serão possíveis mediante aprovação em Congresso Técnico com os participantes

Parágrafo1.2. Os itens 1.2.1 e 1.2.2 fazem parte deste Regulamento, porém somente disponível no site <https://tinyurl.com/intercampi-lol-ifpr> :

1.2.1. Formulário online de para inscrição de árbitros e atletas;

1.2.2. Anexo I contendo os sistemas de disputa.

1.2.3. Anexo II contendo modelo de autorização,

Parágrafo1.3. A normatização complementar e subsequente, bem como os atos de comunicação aos participantes do II Torneio League of Legends do Campus Avançado Astorga - 2020, formalizar-se-ão através de documentos oficiais expedidos pela Comissão Organizadora.



Artigo2º. Da Comissão Organizadora do Evento:

A Comissão Organizadora do Evento é composta pelos seguintes membros:

Parágrafo2.1. Professores do Campus Avançado Astorga: Aparecida Bernardete Gaion, Bruno Henrique Strik, Cristiano Schebeleski Soares.

Parágrafo2.2. Professor convidado: Marcos Vinicius Fagundes Padilha.

Parágrafo2.3. Estudantes do Curso Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio: Alcides Sandoli Neto e Henrique Hideichi Morandi Higuchi.

Parágrafo2.4. Representante dos Egressos do Campus Avançado Astorga: Heitor José Sciena.

Artigo3º. Os servidores e estudantes (ativos o egressos) do IFPR que participarem do II Torneio League of Legends do Campus Avançado Astorga - 2020 serão considerados conhecedores da legislação esportiva aplicável a esta modalidade de esporte eletrônico e das disposições contidas neste Regulamento e, igualmente, dos atos administrativos complementares.

Artigo4º. Dos Objetivos:

Parágrafo4.1. Promover a saúde mental dos estudantes e servidores do IFPR isolados socialmente em função do coronavírus (COVID 19) através de uma atividade esportiva cujas características permitem a competição em grupos de 05 jogadores, embora estes permaneçam isolados em locais diferentes; permitindo inclusive, que sejam assistidos por uma audiência online, através de diversas plataformas de stream online ou TV.

Parágrafo4.2. Favorecer a interação entre os Campi do IFPR por meio do Esporte Eletrônico ou eSport, ora representado pelo League of Legends, reconhecido como um dos jogos mais populares do mundo e um MOBA (Multiplayer Online Battle Arena).

Parágrafo4.3. Avaliar a possibilidade de este Evento ser utilizado como proposta piloto para um evento oficial do calendário esportivo institucional, atendendo assim, a solicitação recebida de alguns Campi, sobre a possibilidade de inclusão dos jogos eletrônicos nos Jogos do Instituto Federal do Paraná.

Artigo5º. Do Formato do Torneio:

A organização do chaveamento será anunciada em dependência do número de equipes inscritas na competição, sempre dando preferência à formação de grupos



com 4 equipes, e playoffs. Para maiores detalhes consulte o sistema de disputa do Anexo I deste regulamento, disponível no site

<https://tinyurl.com/intercampi-lol-ifpr>

Artigo 6º. Das inscrições:

Parágrafo 6.1. Poderão se inscrever para esta competição: estudantes regularmente matriculados no IFPR, egressos dos anos de 2018 e 2019, e servidores ativos na Instituição.

Parágrafo 6.2. Cada equipe poderá ter um máximo de 1 estudante egresso e 1 servidor por equipe.

Parágrafo 6.3. As equipes devem ser formada obrigatoriamente por membros do mesmo campus.

Parágrafo 6.4. As inscrições das equipes deverão ser feitas no site do Campus Avançado Astorga, que pode ser acessado pelo link:

<https://tinyurl.com/intercampi-lol-ifpr>

Parágrafo 6.5. Deverá ser informado o nome completo de todos os integrantes, RG, número de matrícula ou SIAPE e o nome de invocador.

Parágrafo 6.6. Em caso de menor de idade, deve-se anexar a autorização dos Pais ou Responsáveis, escrita pelos mesmos (próprio punho), conforme modelo do Anexo II disponível no site <https://tinyurl.com/intercampi-lol-ifpr>

Parágrafo 6.7. A equipe inscrita deverá solicitar que o diretor do campus ao qual pertence que envie um e-mail para cristiano.soares@ifpr.edu.br contendo: nome completo de todos os integrantes, RG, número de matrícula ou SIAPE e o nome de invocador.; confirmando a respectiva inscrição pelo seu Campus.

Parágrafo 6.8. Cada equipe tem direito à inscrição de 7 jogadores, sendo o mínimo de 05.

Parágrafo 6.9. O nome da equipe será o mesmo nome do Campus em que os jogadores estão lotados, em caso de mais de uma equipe representando o mesmo Campus, os times serão diferenciados pelas seguintes cores dadas na língua inglesa: **Red**, **Blue**, **Yellow**, **Green**, **White**, **Black**. Após o finalização das inscrições as cores serão sorteadas para os times do mesmo campus.



Parágrafo6.10. Após ter a inscrição aprovada, a equipe poderá escolher entre criar um escudo para a equipe ou utilizar uma padrão criada pela organização. Neste caso caso de haver mais de uma equipe por Campus a cor predominante deve ser a mesma escolhida para equipe.

Parágrafo6.11. As inscrições das equipes deverão ser enviadas do dia 04/05 até o dia 13/05.

Artigo7º. Dos congressos:

Durante a realização do evento, os representantes das equipes poderão ser convocados para a realização de congressos (online, preferencialmente pelo Google Meet) a fim de definir padrões de condução da competição, realizar sorteio e composição dos grupos, elaboração de chaves (tecnicamente e/ou por meio de sorteio); acertar detalhes e procedimentos técnicos e administrativos a serem adotados durante a competição, a fim de adequar a competição às suas reais finalidades e ajuda a dirimir dúvidas, discutir a tomada de decisões sobre casos omissos ou situações de irregularidades.

Parágrafo7.1. A convocação se dará por publicação no site do evento (<https://tinyurl.com/intercampi-lol-ifpr>) e será enviada uma mensagem via whatsapp para o representante da equipe, com antecedência mínima de 24 horas da reunião.

Parágrafo7.2. É obrigatória a presença de um representante de cada equipe.

Artigo8º. Da comunicação:

Parágrafo8.1. A todos os participantes será fornecido um link de participação de um servidor do discord.

Parágrafo8.2. Um representante de cada equipe será adicionado num grupo do whatsapp criado para a finalidade de promover a comunicação. Este representante também precisará de um gmail para participar das videoconferências dos congressos.

Parágrafo8.3. Todas e quaisquer manifestações da Comissão Organizadora serão realizadas no grupo de whatsapp do evento e os boletins com informações e deliberações serão divulgados no site <https://tinyurl.com/intercampi-lol-ifpr>



Artigo9º. Das Regras durante a Partida:

- Parágrafo9.1.** Todos os jogos deverão acontecer utilizando o código de torneio fornecido na plataforma Battlefy. Para obter o código, clique na guia bracket e clique no jogo em que sua equipe está escalada.
- Parágrafo9.2.** O convite dos membros inscritos para a saguão de seleção é responsabilidade da equipe.
- Parágrafo9.3.** Os jogadores devem se apresentar online para check-in ao menos 15 minutos antes do início da partida, também é importante a presença dos jogadores antes do jogo para conferência e entrevista com a Comissão Organizadora.
- Parágrafo9.4.** A partir do momento que a sala é criada, as equipes terão somente 10 minutos para que todos os jogadores entrem no saguão de seleção. Se a equipe não completar o número de 5 jogadores inscritos após 10 minutos o time estará automaticamente desqualificado.
- Parágrafo9.5.** Se um membro da equipe for desconectado, o jogador terá 10 minutos (em pause) para reconectar ao jogo. Após o tempo decorrido a equipe terá de continuar com um jogador a menos.
- Parágrafo9.6.** O treinador da equipe pode permanecer no saguão de seleção.
- Parágrafo9.7.** Se algum jogador for desconectado durante o saguão de seleção, o saguão será refeito repetindo os campeões e banimentos selecionados até então.
- Parágrafo9.8.** Os jogadores estarão em um servidor do discord fornecido pela organização.

Artigo10º. Da Premiação:

- Parágrafo10.1.** Será oferecida premiação para as três melhores equipes sendo:
- Troféu e medalha para o time campeão.
 - Troféu e medalha para o segundo colocado.
 - Troféu e medalha para o terceiro lugar.

Artigo11º. Das responsabilidades

É de responsabilidade direta e exclusiva do atleta ou de seu responsável legal em caso de menor de idade os danos e consequências causadas por comportamentos inadequados durante a participação no evento.



Parágrafo11.1. Caso haja alguma conduta inadequada de algum participante durante a realização do evento, o mesmo poderá ser advertido, suspenso ou excluído do evento pela Comissão Organizadora.

Parágrafo11.2. Além das consequências previstas no parágrafo acima, o faltoso ficará sujeito às penalidades previstas na legislação vigente.

Artigo12°. Da cessão de áudio, imagem e demais materiais:

Os participantes do evento autorizam a Comissão Organizadora, em caráter gratuito, o uso de áudio, vídeo e qualquer outro material gerado durante a competição para fins de divulgação do evento, tanto durante quanto após o mesmo.

Parágrafo12.1. As partidas poderão ser transmitidas e comentadas ao vivo pela Comissão Organizadora.

Parágrafo12.2. Os materiais audiovisuais estarão disponíveis em rede aberta para compartilhamento.

Artigo13°. Dos casos omissos:

Os casos omissos deste Regulamento serão solucionados pela Comissão Organizadora buscando-se soluções que se harmonizem com o sistema legal adotado pelo presente Regulamento.