

**JOGOS ELETRÔNICOS DAS  
INSTITUIÇÕES FEDERAIS  
- Fase Nacional -**



**REGULAMENTO ESPECÍFICO**

**XADREZ ARENA**

**EDIÇÃO 2021**



## REGULAMENTO ESPECÍFICO XADREZ ARENA

### DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

**Art. 1º** - A competição de Xadrez Arena será realizada integralmente online, de acordo com este Regulamento. Todos(as) os(as) estudantes-atletas devem estar cientes de todas as regras, programação, formatos da competição e demais informações. Ao participar da competição todos os estudantes-atletas concordam com os termos e condições estabelecidos neste regulamento.

**Art. 2º** - Os estudantes-atletas devem:

§1º - Estar de acordo com os critérios de elegibilidade estabelecidos no Regulamento Geral da competição;

§2º - Possuir uma conta no Lichess.org em boas condições. Esta conta deve ser válida, não suspensa, e de uso de apenas uma única pessoa;

§3º - Possuir conta no aplicativo Zoom.

§4º - Demonstrar comportamento compatível com o código de conduta especificado nos regulamentos geral e específico da modalidade.

**Art. 3º** - Os estudantes-atletas que tiverem suas inscrições homologadas deverão preencher o cadastro no link <https://forms.gle/3yQYLYsZ73HRLuNn6>

### DA ARBITRAGEM

**Art. 4º** - Durante esta competição serão nomeados um ou mais árbitros responsáveis pelas partidas.

~~**Art.5º** - O uso de computador, caso seja identificado pelo Lichess, será punido com a eliminação da competição e banimento pelo aplicativo.~~

**Art. 5º** - O uso de computador para cálculo de lances, caso seja identificado pelo Lichess, será punido com a eliminação da competição e banimento pelo aplicativo.  
*(Redação alterada pela Retificação do DOCUMENTO 008)*

**Art. 6º** - Ficará a critério da Coordenação de Modalidade aplicar punições com relação aos casos de desconexões, propositais ou não, pausas e atitudes desonestas.

### DA COMPETIÇÃO

**Art. 7º** - O evento será composto por cinco etapas, todas com a duração de uma hora, conforme o cronograma a seguir:

I - Etapa 1: 13/09 - 19h

II - Etapa 2: 14/09 - 19h

III - Etapa 3: 15/09 - 19h

IV - Etapa 4: 16/09 - 19h

V - Etapa 5: 17/09 - 19h

VI - Etapa desempate (se houver) - 17/09 - 20h30

*(Redação dada pela Complementação do DOCUMENTO 008)*



# REGULAMENTO GERAL DOS JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS

- Fase Nacional | Edição 2021 -

**3**

**Art. 8º** - Não é permitido ao estudante-atleta o auxílio de outros jogadores, engines ou programas durante toda a competição.

**Art. 9º** - Será obrigatório que o estudante-atleta esteja logado no Zoom e deixe a câmera aberta com o microfone ligado durante toda a rodada.

**Art. 10º** - O ritmo de jogo será de 3 minutos com bônus de 2 segundos.

**Art. 11º** - Serão obedecidas as regras da plataforma <https://lichess.org/> para questões de arbitragens. Em caso de desconexão do adversário, o estudante-atleta deverá esperar o tempo de seu oponente chegar a zero para obter a vitória.

**Art. 12º** - Na modalidade Arena o atleta é empareirado com quem estiver disponível. Por isso pode acontecer de se enfrentar o mesmo adversário mais de uma vez na mesma etapa.

**Art. 13º** - Não será habilitado o Berserk (troca de tempo por bônus na pontuação).

## DA CLASSIFICAÇÃO INDIVIDUAL

**Art. 14º** - Em cada etapa o campeão receberá 15 pontos para o circuito. O segundo lugar 12 pontos, o terceiro 10, o quarto 8, o quinto 7, o sexto 6, o sétimo 5, o oitavo 4, o nono 3 e o décimo, um ponto.

**Art. 15º** - A classificação (e contagem de pontos) será separada em duas categorias: masculina e feminina.

~~**Art. 16º** - Os campeões do circuito serão os estudantes-atletas que tiverem a maior somatória de pontos nas seis etapas.~~

**Art. 16º** - Os campeões do circuito serão os estudantes-atletas que tiverem a maior somatória de pontos nas cinco etapas. ([Redação alterada pela Retificação 001](#))

**Art. 17º** - Em caso de empate na classificação final do evento, será jogada uma série de três partidas para definir os seis primeiros colocados. Caso tenham mais de dois estudantes-atletas com a mesma pontuação, será feito um torneio de desempate de 30 minutos.

### DA CLASSIFICAÇÃO POR IF

~~**Art. 18º** - Para a classificação geral por IF, serão somados os pontos dos estudantes-atletas na classificação final, masculino e feminino, sendo 15 pontos para um estudantes-atletas campeão, 12 pontos para um segundo lugar, 10 para um terceiro, 8 para o quarto, 7 para o quinto, 6 para o sexto, 5 para o sétimo, 4 para o oitavo, 3 para o nono e um ponto para o décimo.~~

**Art. 18º** - Para a classificação geral por IF, serão somados os pontos dos estudantes-atletas na classificação final, masculino e feminino, sendo 15 pontos para um estudantes-atletas campeão, 12 pontos para um segundo lugar, 10 para um terceiro, 8 para o quarto, 7 para o quinto, 6 para o sexto, 5 para o sétimo, 4 para o oitavo, 3 para o nono e um ponto para o décimo. No caso de empate entre dois um mais IFs, todos receberão a pontuação da colocação mais alta que estão compartilhando; por exemplo, se houver um empate entre 3 IFs na segunda colocação, os três receberão 12 pontos, e o próximo IF será o quinto colocado. ([Redação alterada pela Retificação do DOCUMENTO 008](#))

### DA REUNIÃO PELO ZOOM

**Art. 19º** - Para participar da competição o estudante-atleta deverá estar logado no aplicativo Zoom, com câmera e microfone habilitados;



# REGULAMENTO GERAL DOS JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS

- Fase Nacional | Edição 2021 -

5

**Art. 20º** - A conta no aplicativo Zoom pode ser criada gratuitamente em <https://zoom.us/pt-pt/freesignup.html>;

**Art. 21º** - Na reunião Zoom o árbitro divulgará o enlace (link) para a etapa e prestará as demais orientações, a partir de 30 minutos antes do início da etapa.

**§1º** - Os participantes que ainda não possuem o aplicativo, poderão baixá-lo através do site <https://zoom.us/download>.

**§2º** - O enlace para o salão de jogos (reunião Zoom) será <https://us02web.zoom.us/j/86416912374?pwd=OFJ4a2JHaWU3enFEWEFMVEFRaHVGQT09>

I - A senha de acesso à reunião Zoom será disponibilizada por e-mail, enviada para o endereço eletrônico registrado no cadastro citado no Art. 3º deste regulamento.

**§3º** - Todos os estudantes-atletas deverão participar da reunião.

**§4º** - O nome de usuário no Zoom deverá ser o nome completo do participante.

**§5º** - Os canais de vídeo e voz serão gravados e poderão ser consultados pela Organização do evento, a fim de detectar fraudes ou condutas inadequadas.

**Documento atualizado em 26 de agosto de 2021, conforme as Retificações e Normatizações Complementares.**