



JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS
REGULAMENTO ESPECÍFICO - FREE FIRE
- Fase Nacional | Edição 2022 -

JOGOS ELETRÔNICOS DAS
INSTITUIÇÕES FEDERAIS
- Fase Nacional -



2022

REGULAMENTO ESPECÍFICO
FREE FIRE



JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS

REGULAMENTO ESPECÍFICO - FREE FIRE

- Fase Nacional | Edição 2022 -

1

REGULAMENTO ESPECÍFICO

FREE FIRE

DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 1º - Este documento tem como finalidade reger a modalidade Free Fire da competição intitulada [eJIF 2022](#), que acontecerá de forma remota – online – no Brasil e será organizada pela Comissão Central Organizadora e Comissão Técnica - Coordenação da modalidade Free Fire.

Art. 2º - O que está estipulado neste documento será denominado como regras oficiais, as quais se aplicam a todas as equipes participantes. Ao realizar a inscrição, todos os estudantes-atletas aceitam cumprir estas regras.

DAS CONFIGURAÇÕES DE JOGO

Art. 3º - É proibida a abertura de sala com a ação de “reviver”;

Art. 4º - Loja: deve permanecer fechada.

Art. 5º - Um jogador do time precisa de Tag que identifique a equipe e entrar em primeiro no Slot;

DA ELEGIBILIDADE DOS JOGADORES DA EQUIPE

Art. 6º - **Caracterização dos jogadores:** Cada equipe deverá contar com quatro (4) jogadores titulares e poderá ter um (1) jogador reserva.

JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS REGULAMENTO ESPECÍFICO - FREE FIRE

- Fase Nacional | Edição 2022 -



2

Art. 7º - Obrigatoriedade de participação: Quando selecionada, a equipe compromete-se a participar de todas as etapas e partidas, ficando sujeita a penalidades, incluindo desclassificação, caso descumpra este compromisso.

Art. 8º - Rotatividade de Jogadores: A troca entre um jogador titular e o jogador reserva poderá acontecer entre rodadas inteiras e entre as partidas de uma mesma rodada.

Art. 9º - Ausência de Jogador ou Equipe: Cada partida terá tolerância de cinco (5) minutos após o tempo previsto - criação da sala - para iniciar. Caso algum jogador ou equipe não compareça no horário estabelecido, a equipe deverá entrar incompleta na partida, ou não ganhará pontos na rodada, sendo considerado desistência (W.O. - Without Opponent).

DO REGISTRO E PARTICIPAÇÃO

Art. 10º - Registro de Jogadores: Todos os estudantes-atletas participantes deverão estar inscritos, conforme o Regulamento Geral.

Art. 11º - Deverá ser indicado pelo Técnico da equipe o jogador que será considerado o líder da equipe, os jogadores titulares e o jogador reserva.

Art. 12º - Nomes de Equipes e Jogadores: O nome da equipe será o nome da Instituição Federal (IF) que os jogadores representam. A Coordenação Técnica se reserva ao direito de rejeitar um nome de jogador caso considere vulgar, ofensivo, discriminatório ou que infrinja algum direito autoral, podendo a chegar em desclassificação da equipe na competição.



Art. 13º - Propriedade de Contas: Os jogadores devem usar suas próprias contas de Free Fire. Se for detectado que um participante está usando a conta de outro jogador, o participante e a equipe serão desclassificados imediatamente.

Art. 14º - Utilização dos Personagens: Não há restrições nos requisitos de personagem, classificação, habilidade, equipamento, vestuário, moda, cofre ou coleção, a menos que estejam presentes erros que afetem a competição, os quais deverão ser informados com a maior antecedência possível. Se utilizar uma característica de jogo restringida, a Coordenação de Modalidade se reserva o direito de desclassificar o jogador e equipe que estiver descumprindo a regra.

DOS EQUIPAMENTOS E SOFTWARES

Art. 15º - Responsabilidades do Jogador: Os jogadores utilizarão os seus próprios equipamentos, sendo totalmente responsáveis por:

- I - A proteção e funcionamento do seu dispositivo eletrônico;
- II - O software que jogam;
- III - A estabilidade de conexão à internet;
- IV - A porcentagem e estado da bateria;
- V - A atualização do jogo e que seu dispositivo possa executá-lo;
- VI - Rendimento do jogo em seus dispositivos;
- VII - **Disponibilidade para sediar uma sala personalizada** em qualquer etapa do campeonato. A decisão de qual equipe/jogador será responsável por sediar a partida acontecerá por sorteio, ou seja, todos os jogadores inscritos devem possuir tickets de criação de sala personalizadas disponíveis, caso necessário.

JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS REGULAMENTO ESPECÍFICO - FREE FIRE

- Fase Nacional | Edição 2022 -



4

Art. 16º - Emuladores: Não é permitido jogar em emuladores. A Coordenação Técnica se reserva ao direito de desclassificar a equipe em que for detectado o uso de emulador.

DO FORMATO DA COMPETIÇÃO

Art. 17º - Apenas uma equipe poderá representar a IF na FASE NACIONAL.

Art. 18º - A Fase Nacional poderá contar com até quarenta e uma (41) equipes e acontecerá em até três (3) fases:

§1º - Todas as equipes inscritas serão distribuídas aleatoriamente (sorteio físico ou eletrônico) em grupos balanceados (diferença máxima de uma equipe entre os grupos formados) de até 12 equipes.

§2º - Em cada grupo, as equipes se enfrentarão em quatro (4) partidas, intercalando os mapas de batalha Bermuda e Purgatório.

§3º - De cada grupo, classificar-se-ão para a próxima fase as seis (06) melhores equipes.

I - Este procedimento será repetido até a formação de um grupo único de até doze (12) equipes (fase final).

§4º - As pontuações de todas as fases serão atribuídas conforme o quadro a seguir.

| PONTUAÇÃO POR PARTIDA | |
|-----------------------|-----------|
| 1º Colocado | 10 pontos |
| 2º Colocado | 8 pontos |
| 3º Colocado | 7 pontos |
| 4º Colocado | 6 pontos |

JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS REGULAMENTO ESPECÍFICO - FREE FIRE

- Fase Nacional | Edição 2022 -



5

| | |
|---|------------|
| 5º Colocado | 5 pontos |
| 6º Colocado | 4 pontos |
| 7º Colocado | 3 pontos |
| 8º Colocado | 2 pontos |
| 9º Colocado | 1 ponto |
| 10º Colocado | Não pontua |
| 11º Colocado | Não pontua |
| 12º Colocado | Não pontua |
| Pontuação adicional por abate (kill): +1 ponto | |

§5º - Critérios de Desempate: Caso duas ou mais equipes empatem na pontuação, os desempates serão realizados de acordo com os seguintes critérios:

- I - 1º Critério: Soma de Booyahs (vitórias).
- II - 2º Critério: Soma de abates (kills).
- III - 3º Critério: Colocação na última queda em que as equipes empatadas participaram juntas.
- IV - 4º Critério: Confronto adicional entre as equipes empatadas.

DO CALENDÁRIO DO EVENTO

Art. 19º - A tabela de jogos poderá ser acessada na [Página Oficial do Evento](#) após o sorteio.

DA INTERPRETAÇÃO E ATUALIZAÇÃO DO REGULAMENTO

Art. 20º - Decisões. Todas as interpretações das regras, penalidades e demais decisões são prerrogativas da Comissão Disciplinar do [eJIF 2022](#).

JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS REGULAMENTO ESPECÍFICO - FREE FIRE

- Fase Nacional | Edição 2022 -



6

Art. 21º - Imprevistos. A falta de tipificação específica neste documento não impede que a Coordenação Técnica aja e tome decisões sobre qualquer assunto não previsto. No intuito de preservar a integridade competitiva, a Coordenação Técnica pode criar novas políticas complementares a este regulamento, incluindo, retirando ou alterando o conteúdo deste regulamento.

Art. 22º - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Comissão Geral Organizadora, não podendo essas resoluções contrariar o Regulamento Geral.

Documento aprovado pela Comissão Organizadora dos Jogos das Instituições Federais de Educação, em reunião realizada em São José do Rio Preto no dia 17 de março de 2022.