

**JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS
REGULAMENTO ESPECÍFICO - XADREZ ARENA**

- Fase Nacional | Edição 2022 -



**JOGOS ELETRÔNICOS DAS
INSTITUIÇÕES FEDERAIS
- Fase Nacional -**



2022

**REGULAMENTO ESPECÍFICO
XADREZ ARENA**



JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS REGULAMENTO ESPECÍFICO - XADREZ ARENA

- Fase Nacional | Edição 2022 -

1

REGULAMENTO ESPECÍFICO XADREZ ARENA

DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 1º - A competição de Xadrez Arena será realizada integralmente online, de acordo com este Regulamento. Todos(as) os(as) estudantes-atletas devem estar cientes de todas as regras, programação, formatos da competição e demais informações. Ao participar da competição todos os estudantes-atletas concordam com os termos e condições estabelecidos neste regulamento.

Art. 2º - Os estudantes-atletas devem:

§1º - Estar de acordo com os critérios de elegibilidade estabelecidos no Regulamento Geral da competição;

§2º - Possuir uma conta no Lichess.org em boas condições. Esta conta deve ser válida, não suspensa, e de uso de apenas uma única pessoa;

§3º - Possuir conta no aplicativo Zoom.

§4º - Demonstrar comportamento compatível com o código de conduta especificado nos regulamentos geral e específico da modalidade.

Art. 3º - Os estudantes-atletas que tiverem suas inscrições homologadas deverão preencher o cadastro que será enviado aos Chefes de Delegação posteriormente.



JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS REGULAMENTO ESPECÍFICO - XADREZ ARENA

- Fase Nacional | Edição 2022 -

2

Art. 4º - O estudante-atleta que tiver inscrição homologada deve juntar-se à equipe “eJIF Fase Nacional 2022” do Lichess. Poderá jogar apenas o atleta que constar dessa equipe.

DA ARBITRAGEM

Art. 5º - Durante esta competição serão nomeados um ou mais árbitros responsáveis pelas partidas.

Art. 6º - O uso de computador ou outro equipamento para cálculo de lances é vedado pelo Lichess, que pune automaticamente o infrator com a eliminação dos pontos e banimento do usuário.

Art. 7º - Ficará a critério da Coordenação de Modalidade aplicar punições com relação aos casos de desconexões, propositais ou não, pausas e atitudes desonestas.

DA COMPETIÇÃO

Art. 8º - O evento será composto por cinco etapas, todas com a duração de uma hora, conforme o cronograma a seguir:

- I - Etapa 1: 22/08/2022 (Segunda-feira) - 20h
- II - Etapa 2: 23/08/2022 (Terça-feira) - 19h
- III - Etapa 3: 24/08/2022 (Quarta-feira) - 19h
- IV - Etapa 4: 25/08/2022 (Quinta-feira) - 19h



JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS REGULAMENTO ESPECÍFICO - XADREZ ARENA

- Fase Nacional | Edição 2022 -

3

V - Etapa 5: 26/08/2022 (Sexta-feira) - 19h

VI - Etapa desempate (se houver) - 26/08/2022 (Sexta-feira) - 20h30

Art. 9º - Não é permitido ao estudante-atleta o auxílio de outros jogadores, engines ou programas durante toda a competição.

Art. 10º - Será obrigatório que o estudante-atleta esteja logado no Zoom e deixe a câmera aberta. Caso a arbitragem solicite, deverá ligar o microfone.

Art. 11º - O ritmo de jogo será de 3 minutos com bônus de 2 segundos.

Art. 12º - Serão obedecidas as regras da plataforma <https://lichess.org/> para questões de arbitragens.

Art. 13º - Na modalidade Arena o atleta é empareirado com quem estiver disponível. Por isso pode acontecer de se enfrentar o mesmo adversário mais de uma vez na mesma etapa.

Art. 14º - Não será habilitado o Berserk (troca de tempo por bônus na pontuação).

DA CLASSIFICAÇÃO INDIVIDUAL

Art. 15º - A classificação final será feita considerando a soma total dos pontos obtidos no Lichess pelo estudante-atleta em cada uma das cinco etapas.



JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS REGULAMENTO ESPECÍFICO - XADREZ ARENA

- Fase Nacional | Edição 2022 -

4

Art. 16º - A classificação (e contagem de pontos) será separada em duas categorias: masculina e feminina.

Art. 17º - Os campeões do circuito serão os estudantes-atletas que obtiverem a maior somatória de pontos nas cinco etapas.

Art. 18º - Em caso de empate na classificação final do evento, será jogada uma série de três partidas para definir os seis primeiros colocados. Caso tenham mais de dois estudantes-atletas com a mesma pontuação, será feito um torneio de desempate de 30 minutos.

DA REUNIÃO PELO ZOOM

Art. 19º - Para participar da competição o estudante-atleta deverá estar logado no aplicativo Zoom, com câmera e microfone habilitados;

Art. 20º - A conta no aplicativo Zoom pode ser criada gratuitamente em <https://zoom.us/pt-pt/freesignup.html>;

Art. 21º - Na reunião Zoom o árbitro divulgará o enlace (link) para a etapa e prestará as demais orientações, a partir de 30 minutos antes do início da etapa.

§1º - Os participantes que ainda não possuem o aplicativo, poderão baixá-lo através do site <https://zoom.us/download>.

§2º - O enlace para o salão de jogos (reunião Zoom) e senha serão enviados para os técnicos e também para o endereço eletrônico dos



JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS REGULAMENTO ESPECÍFICO - XADREZ ARENA

- Fase Nacional | Edição 2022 -

5

estudantes-atletas registrados no cadastro citado no Art. 3º deste regulamento.

§3º - Todos os estudantes-atletas deverão participar da reunião.

§4º - O nome de usuário no Zoom deverá ser o nome completo do participante.

§5º - Os canais de vídeo e voz serão gravados e poderão ser consultados pela Organização do evento, a fim de detectar fraudes ou condutas inadequadas.

Documento aprovado pela Comissão Organizadora dos Jogos das Instituições Federais de Educação, em reunião realizada em São José do Rio Preto no dia 17 de março de 2022.