



# JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS REGULAMENTO ESPECÍFICO - XADREZ ARENA

- Fase Institucional - IFPR | Edição 2022 -

## JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS - Fase Institucional - eJIFPR -



# REGULAMENTO ESPECÍFICO **XADREZ ARENA**



# JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS REGULAMENTO ESPECÍFICO - XADREZ ARENA

- Fase Institucional - IFPR | Edição 2022 -

1

## REGULAMENTO ESPECÍFICO XADREZ ARENA

### DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

**Art. 1º** A competição de Xadrez Arena será realizada integralmente online, de acordo com este Regulamento. Todos(as) os(as) estudantes-atletas devem estar cientes de todas as regras, programação, formatos da competição e demais informações. Ao participar da competição todos os estudantes-atletas concordam com os termos e condições estabelecidos neste regulamento.

**Art. 2º** Os estudantes-atletas devem:

**§1º** Estar de acordo com os critérios de elegibilidade estabelecidos no Regulamento Geral da competição;

**§2º** Possuir uma conta no Lichess.org em boas condições. Esta conta deve ser válida, não suspensa, e de uso de apenas uma única pessoa;

**§3º** Possuir conta no aplicativo Zoom.

**§4º** Demonstrar comportamento compatível com o código de conduta especificado nos regulamentos geral e específico da modalidade.

**Art. 3º** Os estudantes-atletas que tiverem suas inscrições homologadas deverão preencher o cadastro que será enviado aos Chefes de Delegação posteriormente.

**Art. 4º** O estudante-atleta que tiver inscrição homologada deve juntar-se à equipe “eJIFPR 2022” do Lichess. Poderá jogar apenas o atleta que constar dessa equipe.



# JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS REGULAMENTO ESPECÍFICO - XADREZ ARENA

- Fase Institucional - IFPR | Edição 2022 -

2

## DA ARBITRAGEM

**Art. 5º** Durante esta competição serão nomeados um ou mais árbitros responsáveis pelas partidas.

**Art. 6º** O uso de computador ou outro equipamento para cálculo de lances é vedado pelo Lichess, que pune automaticamente o infrator com a eliminação dos pontos e banimento do usuário.

**Art. 7º** Ficará a critério da Coordenação de Modalidade aplicar punições com relação aos casos de desconexões, propositais ou não, pausas e atitudes desonestas.

## DA COMPETIÇÃO

**Art. 8º** O evento será composto por cinco etapas, todas com a duração de uma hora, conforme o cronograma a seguir:

- I - Etapa 1: 04/07/2022 ( Segunda-feira) - 20h
- II - Etapa 2: 05/07/2022 (Terça-feira) - 19h
- III - Etapa 3: 06/07/2022 (Quarta-feira) - 19h
- IV - Etapa 4: 07/08/2022 (Quinta-feira) - 19h
- V - Etapa 5: 08/07/2022 (Sexta-feira) - 19h
- VI - Etapa desempate (se houver) - 08/07/2022 (Sexta-feira) - 20h30

**Art. 9º** Não é permitido ao estudante-atleta o auxílio de outros jogadores, engines ou programas durante toda a competição.



# JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS REGULAMENTO ESPECÍFICO - XADREZ ARENA

- Fase Institucional - IFPR | Edição 2022 -

3

**Art. 10º** Será obrigatório que o estudante-atleta esteja logado no Zoom e deixe a câmera aberta. Caso a arbitragem solicite, deverá ligar o microfone.

**Art. 11º** O ritmo de jogo será de 3 minutos com bônus de 2 segundos.

**Art. 12º** Serão obedecidas as regras da plataforma <https://lichess.org/> para questões de arbitragens.

**Art. 13º** Na modalidade Arena o atleta é empareirado com quem estiver disponível. Por isso pode acontecer de se enfrentar o mesmo adversário mais de uma vez na mesma etapa.

**Art. 14º** Não será habilitado o Berserk (troca de tempo por bônus na pontuação).

## DA CLASSIFICAÇÃO INDIVIDUAL

**Art. 15º** A classificação final será feita considerando a soma total dos pontos obtidos no Lichess pelo estudante-atleta em cada uma das cinco etapas.

**Art. 16º** A classificação (e contagem de pontos) será separada em duas categorias: masculina e feminina.

**Art. 17º** Os campeões do circuito serão os estudantes-atletas que obtiverem a maior somatória de pontos nas cinco etapas.

**Art. 18º** Em caso de empate na classificação final do evento, será jogada uma série de três partidas para definir os seis primeiros colocados. Caso tenham mais de dois estudantes-atletas com a mesma pontuação, será feito um torneio de desempate de 30 minutos.



# JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS REGULAMENTO ESPECÍFICO - XADREZ ARENA

- Fase Institucional - IFPR | Edição 2022 -

4

## DA REUNIÃO PELO ZOOM

**Art. 19º** Para participar da competição o estudante-atleta deverá estar logado no aplicativo Zoom, com câmera e microfone habilitados;

**Art. 20º** A conta no aplicativo Zoom pode ser criada gratuitamente em <https://zoom.us/pt-pt/freesignup.html>;

**Art. 21º** Na reunião Zoom o árbitro divulgará o enlace (link) para a etapa e prestará as demais orientações, a partir de 30 minutos antes do início da etapa.

**§1º** Os participantes que ainda não possuem o aplicativo, poderão baixá-lo através do site <https://zoom.us/download>.

**§2º** O enlace para o salão de jogos (reunião Zoom) e senha serão enviados para os técnicos e também para o endereço eletrônico dos estudantes-atletas registrados no cadastro citado no Art. 3º deste regulamento.

**§3º** Todos os estudantes-atletas deverão participar da reunião.

**§4º** O nome de usuário no Zoom deverá ser o nome completo do participante.

**§5º** Os canais de vídeo e voz serão gravados e poderão ser consultados pela Organização do evento, a fim de detectar fraudes ou condutas inadequadas.

**Comissão de Organização do eIJFPR 2022, 29 de abril de 2022.**