

1º Evento de Informação e Comunicação – PROGRAMAÇÃO

13/out - AUDITÓRIO

	Tema	Palestrante
08:00	Abertura do Evento	
08:10	Metodologias Ágeis e os Profissionais do Futuro	Rafael Grottoli - Gerente Senior na GVT (área de Projetos de Transformação)
09:00	Economia Criativa	Patrizia Bittencourt Pereira - FIEP
10:00	Alavancas do Ágil	Objective Solutions (Alexandre Nodari)
11:00	Empreendendo na Área de Jogos Digitais	Vinícius Godoy (Professor da PUCPR Jogos e sócio da empresa Black Muppet Game Studio)
12:00	Almoço	
14:00	De Zero à Web com Python e Django	Osvaldo Santana Neto
15:00	O mercado e trabalhos freelancers	Rafael Bic
16:00	Formas alternativas de comunicação	Fernando - Empresa Straub Design
17:00	Criatividade e capacidade de adaptação	Rodrigo Forbeck - Empresa Straub Design
18:00		
19:00		
20:00		

14/out – LABORATÓRIOS DO 3º ANDAR

08:00	CODING DOJO DESAFIO COLABORATIVO DE PROGRAMAÇÃO
08:10	
09:00	
10:00	
11:00	
12:00	Almoço
14:00	MARATONA DE GAMES LOL, CS e Jogos de Console
15:00	
16:00	
17:00	
18:00	
19:00	
20:00	