

Título do Projeto: Desenvolvimento e documentação de testes de software, sobre a construção de um jogo da memória educacional.

Cordenador: Leandro Delgado de Souza

Resumo:

Com base em uma perspectiva de inovação do ensino de determinados assuntos da disciplina de física, percebeu-se a possibilidade e necessidade do desenvolvimento de um software educacional baseado em um jogo da memória. Segundo Penteado e colaboradores (2010), citando Campos e colaboradores (2002), são fundamentais os materiais didáticos no processo de ensino e aprendizagem, considerando como adequado, importante e viável a utilização de jogos didáticos e educacionais, sendo este um fator colaborador da construção do conhecimento do aluno. Justifica-se assim, que desenvolvimento do software, pode contribuir com o processo de construção do conhecimento do aluno, utilizando-se da tecnologia para esse processo. A construção do software seguirá as especificações do levantamento de requisitos realizado com o professor de física do Instituto Federal do Paraná – Campus Pitanga.

Palavras-chave: Software. Jogo da memória. Educação