

Oficina: Programação Scratch – voltada para a construção de histórias interativas, animações, coreografias musicais, simulações e jogos

Oficineiro: **Evandro Cantú**

Vagas: **30**

Local: **Laboratório de Informática**

Sinopse da Oficina: Construção de histórias interativas, animações, coreografias musicais, simulações e jogos.