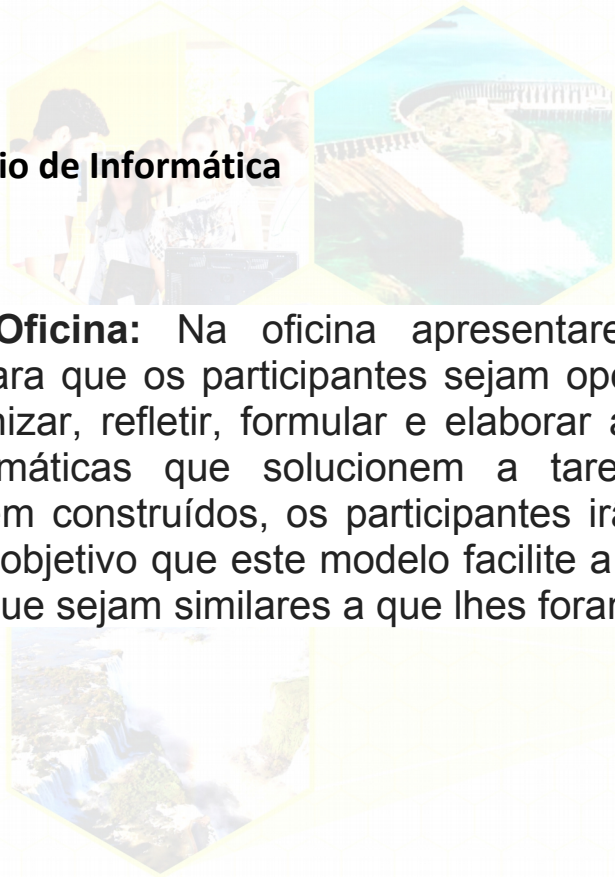


Oficina: Programação por meio de noções matemáticas

Oficineiro: **Angela Fontana Marques** e monitores: **Victor Henrique Fernandes do Nascimento, Ronaldo Baratella da Silva, Lucas alves souza, Willian Cligor de Souza de Oliveira e Moacir Henrique Souza Berlim**

Vagas: **40**

Local: **Laboratório de Informática**



Sinopse da Oficina: Na oficina apresentaremos tarefas matemáticas para que os participantes sejam oportunizados a construir, organizar, refletir, formular e elaborar algoritmos ou modelos matemáticas que solucionem a tarefa, após os modelos estarem construídos, os participantes irão programá-los tendo como objetivo que este modelo facilite a resolução de outras tarefas que sejam similares a que lhes foram proposta.