



V² SEPIN
Seminário de Extensão,
Ensino, Pesquisa e Inovação

**"Integrando
saberes"**



**INSTITUTO
FEDERAL**
Paraná

Título: Desenvolvimento de aplicativos com programação visual

Modalidade: Oficina

Proponente: Rodrigo Duda

Número de Vagas: 40

Resumo: Segundo Jeanette M. Wing, o pensamento computacional é uma habilidade necessária não apenas para cientistas da área da computação, mas a todas as pessoas. Embora o termo se remeta à informática, pensar computacionalmente não implica exclusivamente no ato de programar, mas também utilizar técnicas da área da computação para transformar problemas complexos em problemas solúveis. Uma das formas de desenvolver esta habilidade é por meio da programação. Embora isso seja visto apenas como atingível por profissionais da ciência da computação, existem diversas ferramentas que possibilitam desenvolver esta habilidade por meio de estilos alternativos de programação. O *App Inventor* é uma delas, e foi concebido com o intuito de popularizar e democratizar o desenvolvimento de aplicativos entre o público jovem. Por não ser necessário conhecimento prévio de programação para manipulá-lo, é possível que até mesmo pessoas leigas em programação desenvolvam aplicativos para dispositivos móveis com o sistema *Android*. O processo de criação é facilitado devido ao uso de programação visual, por meio da qual é possível estruturar comandos mediante a combinação de blocos lógicos. Desta forma, propomos uma oficina com o objetivo de viabilizar conhecimentos básicos sobre o desenvolvimento de aplicativos com o *App Inventor*, com ações relacionadas ao pensamento computacional. Pretende-se abordar as principais funcionalidades do *App Inventor*, como uso de sensores, componentes de mídia e reconhecimento de voz. Com a ação, espera-se que os participantes possam utilizar técnicas de programação visual em futuras ações de ensino, pesquisa e extensão e sejam multiplicadores de conhecimentos sobre programação visual em suas comunidades.