

JOGOS BRASILEIROS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE MODALIDADES

ETAPA NACIONAL 2013

1 - ATLETISMO

Art.1º - Na etapa regional cada instituição poderá inscrever no máximo, 02 atletas por prova e 01 equipe por revezamento (masc. e fem.).

§ 1º - Na etapa nacional participarão os campeões de cada prova da etapa regional.

§ 2º - Cada atleta pode participar, no máximo, de 03 provas individuais e dos revezamentos.

PROVAS

- **100 m** (masc. e fem.); **200 m**(Masc./Fem); **400 m**(Masc./Fem); **800 m** (Masc./Fem); **1500 m** (Masc./Fem); **3000m** (Fem.), **5000 m** (masc.); **Revezamento 4 x 100 m** (Masc./Fem);**Revezamento 4 x 400 m** (Masc./Fem); **Salto em Altura** (Masc./Fem); **Salto em Distância** (Masc./Fem); **Salto Triplo** (Masc./Fem); **Arremesso de Peso** (masc. e fem.), **Lançamento de Disco** (Masc./Fem), **Lançamento de Dardo** (Masc./Fem).

OBS 1: Nos revezamentos, a contagem de pontos será dobrada e quando houver quebra de recorde em qualquer prova no JIF 2013- Etapa Regional e Nacional será acrescida 05 pontos na contagem da modalidade e o critério de pontuação geral seguirá o adotado pela CBAAt.

OBS 2 : Os implementos serão os adotados para a categoria de acordo com a CBAAt.:

- Peso Masc. (7,250 kg), Disco Masc. (2,0 kg), Dardo Masc.(800g)
- Peso Fem. (4,0 kg), Disco Fem .(1,0 kg), Dardo Fem .(600g).

2- BASQUETEBOL

Art. 1º - A competição de Basquetebol será realizada de acordo com as Regras Oficiais da FIBA e os critérios e normas do evento, estabelecidas neste regulamento.

Parágrafo único: Com a alteração da regra e novas demarcações de garrafão e linha de 03 (três) pontos, fica estabelecido se caso as quadras em uso não tenham sido atualizadas – demarcadas, permanece a manutenção da regra antiga e as demais regras oficiais e as estabelecidas por este regulamento. (Não sei se a quadra esta com as demarcações de garrafão e linha de 03 pontos atualizados).

JOGOS BRASILEIROS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA.

Art. 2º - Cada Campus (IF) poderá inscrever o quantitativo de Alunos – atletas e membros da Comissão Técnica, conforme estabelecido e amparado pelo Regulamento Geral:

- a) Não mais que 10 (dez) membros de equipe aptos a jogar.
- b) Um técnico, e se a equipe desejar, um assistente técnico.
- c) No máximo 05 (cinco) acompanhantes de equipe poderão compor o banco, com responsabilidades especiais como: dirigente, médico, fisioterapeuta, estatístico, intérprete, etc.

Art. 3º - O uniforme dos membros da equipe será:

- a) Camiseta da mesma cor dominante na frente e atrás.
- b) Calções da mesma cor predominante, na frente e atrás, mas não necessariamente da mesma cor das camisetas.
- c) Os números devem ser claramente visíveis na frente e nas costas.
- d) As equipes deverão utilizar números de 04 (quatro) a 15 (quinze). A Coordenação Técnica tem autoridade para aprovar qualquer outro número acima de 15 (quinze), com o máximo de 02 (dois) dígitos.
- e) Jogadores da mesma equipe não deverão usar o mesmo número.
- f) Qualquer propaganda ou logomarca deve estar a pelo menos 05 (cinco) cm dos números.
- g) Equipes devem ter no mínimo 02 (dois) jogos de uniformes de cores diferentes.
- h) A primeira equipe citada no programa terá prioridade da cor, mas se ambas concordarem, elas podem trocar as cores de suas camisetas.

Art. 4º - Comissão Técnica:

- a) Pelo menos 30 minutos antes do horário em que a partida estiver marcada para começar, cada técnico ou seu representante fornecerá ao apontador a lista com os nomes e números correspondentes dos membros da equipe aptos a jogar a partida, assim como os nomes do capitão da equipe, do técnico e do assistente técnico.
- b) Todos os membros da equipe que tiverem seus nomes inscritos na súmula podem jogar, mesmo que cheguem depois do início da partida.
- c) Se houver um assistente técnico, seu nome deve ser inscrito na súmula antes do início da partida. Ele assumirá os deveres e poderes do técnico se, por qualquer motivo o técnico não puder continuar.

Art. 5º - Tempo de jogo, empate e períodos extras:

- a) Uma partida consistirá de 04 (quatro) períodos de 10 (dez) minutos, sendo os 03 (três) primeiros quartos tempo corrido, travados somente na execução de lances livres e pedidos de tempo. O último quarto será cronometrado.
- b) Haverá intervalos de 02 (dois) minutos entre o primeiro e o segundo períodos (primeiro tempo), entre o terceiro e o quarto períodos (segundo tempo) e antes de cada período extra.
- c) Entre o segundo e o terceiro período haverá um intervalo de 05 (cinco) minutos.

JOGOS BRASILEIROS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA.

- d) Se o placar estiver empatado no final do tempo de jogo no quarto período, a partida continuará com quantos tempos extras de 05 (cinco) minutos forem necessários para desempatar, mantendo todos os caracteres registrados em sumula do último quarto.

Art. 6º - Para classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:

- a) Vitória - 03 pontos.
- b) Derrota - 01 ponto.
- c) No caso de W x O, adversários serão declarados vencedores e o placar será de 20 (vinte) a 00 (zero). A equipe desistente receberá 00 (zero) ponto na classificação.

Art. 7º - Critérios para desempate:

- a) Confronto direto.
- b) Número de vitórias.
- c) Maior saldo de pontos.
- d) Maior número de pontos conquistados (cestas pró).
- e) Ponto average.
- f) Sorteio.

Parágrafo único – Caso o empate se estabeleça entre 03 (três) ou mais equipes, serão adotados os critérios acima, excetuando-se o confronto direto.

3- FUTSAL

Art.1º - Os tempos dos jogos serão os seguintes:

- 02 tempos de 25' corridos, com intervalo de 05 minutos no **MASCULINO** e **FEMININO**.

OBS. O cronômetro será travado nas cobranças de penalidades máximas, nos tiros livres e tempos técnicos.

Art. 2º - No caso de duas equipes terminarem uma fase igualada em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos para o desempate serão os seguintes:

- a) Confronto direto;
- b) Maior número de vitórias
- c) Maior saldo de gols
- d) Gol average;
- e) Maior número de gols marcados;
- f) Menor número de gols sofridos;
- g) Menor número de Cartões Vermelhos;
- h) Menor número de Cartões Amarelos;
- i) Sorteio.

Art. 3º - No caso de três ou mais equipes terminarem uma fase igualada em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos serão os do § 2º, excluindo-se o item a /confronto direto.

JOGOS BRASILEIROS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA.

Art.4º - As partidas que terminarem empatadas, em que haja necessidade de ser conhecido um vencedor, este será conhecido através de uma prorrogação de 2 tempos de 05 min, sem intervalo. Persistindo o empate, o vencedor será conhecido através da cobrança de uma série de 03 pênaltis de forma alternada, com jogadores diferentes. Ainda persistindo o empate, continuará a cobrança de 01 pênalti e, dessa feita, de 01 em 01, até surgir um vencedor, com jogadores que ainda não executaram a cobrança.

Art.5º - A contagem de pontos para a classificação será a seguinte:

- a) vitória – 03 pontos
- b) empate – 01 ponto
- c) derrota – 00 ponto

Art. 6º - Três cartões amarelos ou um vermelho, suspensão automática por um jogo. Serão observados todos os cartões em todas as fases.

4 – FUTEBOL

§ 1º- Os tempos dos jogos serão de 70', divididos em 02 tempos de 35', com 05' de intervalo.

§ 2º- Só será permitida a participação de atletas usando caneleiras e chuteiras.

§ 3º- A contagem de pontos para a classificação será a seguinte:

- a) vitória - 03 pontos
- b) empate - 01 ponto
- c) derrota - 00 ponto

§ 4º- No caso de duas equipes terminarem uma fase igualada em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos para o desempate serão os seguintes:

- a) Confronto direto;
- b) Maior número de vitórias;
- c) Melhor saldo de gols;
- d) Maior número de gols marcados;
- e) Menor número de gols sofridos;
- f) Menor número de Cartões Vermelhos;
- g) Menor número de Cartões Amarelos;
- h) Sorteio.

§ 5º- No caso de três ou mais equipes terminarem uma fase igualada em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos serão os do § 4º, excluindo-se o item a/confronto direto.

§ 6º- As partidas que terminarem empatadas, e em que haja necessidade de ser conhecido um vencedor, este será conhecido através de uma prorrogação de 20', divididos em 02 tempos de 10', sem intervalo. Persistindo o empate, o vencedor será conhecido através da cobrança de uma série de 05 tiros da marca da penalidade máxima, de forma alternada, com

JOGOS BRASILEIROS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA.

jogadores diferentes. Ainda persistindo o empate, continuará a cobrança dos tiros e, dessa feita, de 01 em 01, até surgir um vencedor, com jogadores que ainda não efetuaram cobranças.

§ 7º- Serão permitidas até 05 substituições em cada partida.

§ 8º- O aluno-atleta ou dirigente que, durante os jogos, receberem um cartão vermelho ou dois cartões amarelos, estará automaticamente suspenso por um jogo. Serão observados todos os cartões em todas as fases.

5 – HANDEBOL

§ 1º - O tempo de jogo será de 50', divididos em 02 tempos de 25' com intervalo de 05'.

§ 2º - A contagem de pontos para a classificação será a seguinte:

- a) vitória - 03 pontos
- b) empate - 01 ponto
- c) derrota - 00 ponto

§ 3º - No caso de duas equipes terminarem uma fase igualada em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos para o desempate serão os seguintes:

- a) confronto direto;
- b) maior número de vitórias;
- c) melhor saldo de gols;
- d) maior número de gols marcados;
- e) menor número de Cartões Vermelhos;
- f) menor número de exclusões (2min);
- g) menor número de Cartões Amarelos;
- h) sorteio.

§ 4º - **No caso de três ou mais equipes** terminarem uma fase igualadas em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos serão os do § 3º, excluindo-se o item a /confronto direto.

§ 5º - O atleta que for punido com Cartão Vermelho de forma direta (sem ter sofrido três exclusões por 2 minutos) ficará suspenso por um jogo.

§ 6º - As partidas que terminarem empatadas, e em que haja necessidade de ser conhecido um vencedor, este será conhecido de acordo com as Regras Oficiais (prorrogação com 02 tempos de 5'). Persistindo o empate, o vencedor será conhecido através da cobrança de uma série de 03 tiros de 7 metros de forma alternada, com jogadores diferentes. Ainda

JOGOS BRASILEIROS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA.

persistindo o empate, continuará a cobrança de tiros de 7 metros e, dessa feita, de 01 em 01, até surgir um vencedor, com jogadores que ainda não executaram a cobrança.

6 – JUDÔ

§ 1º - Cada Delegação poderá inscrever até 08 atletas por naipes (Masc. e Fem), independente da categoria de peso.

§ 2º - Será permitida a participação de apenas 01 atleta de cada delegação em cada categoria de peso.

§ 3º - Serão seguidas as Regras Oficiais da Federação Internacional de Judô – FIJ, sendo que, para realização dos combates de uma categoria, será obrigatória a inscrição de 2 ou mais participantes por categoria.

§ 4º - As categorias obedecerão aos seguintes limites de peso:

Masculino	Feminino
até 55kg	até 44kg
+ de 55kg até 60kg	+ de 44kg até 48kg
+ de 60kg até 66kg	+ de 48kg até 52kg
+ de 66kg até 73kg	+ de 52kg até 57kg
+ de 73kg até 81kg	+ de 57kg até 63kg
+ de 81kg até 90kg	+ de 63kg até 70kg
+ de 90kg até 100kg	+ de 70kg até 78kg

§ 4º - A Pesagem oficial de confirmação será obrigatória a todos os alunos e realizada em local, dia e horário estipulado pela Comissão Organizadora da Modalidade, com a confirmação da categoria onde o mesmo foi inscrito. No ato da pesagem o aluno-atleta deverá confirmar a mesma categoria em que foi inscrito. Não será permitida a troca de categorias de peso após a inscrição e pesagem.

§ 5º - A forma de disputa do campeonato dar-se-á da seguinte maneira:

- Com até 05 participantes, em cada categoria de peso - rodízio simples;
- Acima de 05 participantes - eliminatórias com repescagem olímpica.

§ 6º - Para efeito de classificação dos IF, será feita a Contagem Olímpica.

§ 7º - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora da Modalidade.

OBS.: Em uma categoria, se só houver apenas uma entidade participante, não haverá pontuação, mais permanecendo as premiações.

JOGOS BRASILEIROS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA.

7 - NATAÇÃO

Art. 1º - Na competição serão obedecidas as regras vigentes da CBDA (Confederação Brasileira de Desporto Aquático), exceto nos casos previstos nos demais artigos deste regulamento e do regulamento geral do JIF.

Art. 2º - Cada **REGIÃO** poderá inscrever 01 atleta por prova individual e uma equipe nos revezamentos. Cada atleta somente poderá nadar no máximo 03 provas individuais e os revezamentos.

Parágrafo único: A ordem dos revezamentos será entregue a equipe de arbitragem no início da etapa dos mesmos. A arbitragem entregará a papeleta dos revezamentos na primeira etapa.

Art. 3º - A **REGIÃO** enviará a relação nominal de seus respectivos alunos por prova (conforme ficha 1 em anexo) até a data estabelecida pela organização. Caso haja necessidade de se fazer substituição de alunos-atletas já inscritos, esta deverá ser feita no congresso técnico, sendo que, o balizamento não será alterado.

Art. 4º - O aluno-atleta deverá se apresentar para a prova de posse do documento oficial exigido de acordo com o Regulamento Geral.

Art. 5º - A piscina estará livre para reconhecimento e aquecimento dos alunos-atletas, em hora a ser determinada no Congresso Técnico da modalidade.

Art. 6º - O balizamento dos alunos-atletas será por tempo (conforme ficha 2 em anexo), sendo que, na ficha de inscrição por prova, deverá constar o tempo do aluno-atleta.

Art. 7º - A pontuação para aferir o campeão geral masculino e feminino será a seguinte:

1º lugar	9 pontos
2º lugar	7 pontos
3º lugar	6 pontos
4º lugar	5 pontos
5º lugar	4 pontos
6º lugar	3 pontos
7º lugar	2 pontos
8º lugar	1 ponto

Parágrafo único: Os revezamentos terão contagem de pontos em dobro.

Art. 8º - As provas serão realizadas na seguinte ordem:

PRIMEIRA ETAPA:

1. 50m Livre Feminino
2. 50m Livre Masculino
3. 100m Borboleta Feminino
4. 100m Borboleta Masculino

JOGOS BRASILEIROS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA.

5. 50m Peito Feminino
6. 50m Peito Masculino
7. 200m Livre Feminino
8. 200m Livre Masculino

SEGUNDA ETAPA:

1. 100m Peito Feminino
2. 100m Peito Masculino
3. 50m Costas Feminino
4. 50m Costas Masculino
5. 100m Medley Feminino
6. 100m Medley Masculino
7. 4 x 50m Livre Feminino
8. 4x50m Livre Masculino

TERCEIRA ETAPA:

1. 100m Costas Feminino
2. 100m Costas Masculino
3. 50m Borboleta Feminino
4. 50m Borboleta Masculino
5. 100m Livre Feminino
6. 100m Livre Masculino
7. 4 x 50m Medley Feminino
8. 4 x 50m Medley Masculino

Art. 9º - A premiação deverá ser realizada de acordo com o andamento da competição.

Art. 10º - Recursos, a Região que tenha se sentido prejudicado por irregularidade acontecida durante o desenvolvimento das provas poderá interpor recurso no prazo máximo de 10 (dez) minutos após a divulgação oficial do resultado da prova. Os recursos deverão ser encaminhados ao responsável pela modalidade, sempre por escrito (conforme ficha 3 em anexo).

§ 1º - Os recursos serão analisados e avaliados pela equipe de arbitragem e pelo responsável pela modalidade. Caso haja necessidade será encaminhado ao Comitê Disciplinar, que poderá no julgamento, além de análise nas súmulas, ouvir as partes envolvidas, árbitros, utilização de mídia, fotos, etc. para melhor decisão e tomar as devidas providências.

§ 2º - Para fins do que dispõe o parágrafo anterior, o chefe da equipe de arbitragem registrará a hora do anúncio do resultado de todas as provas.

Art. 11 - Será obrigatória a presença dos professores na reunião de avaliação do regulamento específico e da competição. Esta reunião acontecerá em local e horário agendado no congresso técnico.

JOGOS BRASILEIROS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA.

Art. 12 - Os casos omissos serão analisados e resolvidos pela COJIF.

8 - TÊNIS DE MESA

Art. 1º - Esta modalidade é aberta para alunos/atletas inscritos nos naipes masculino/feminino, individual e por duplas.

Art. 2º - Cada Delegação/Região poderá inscrever até 06 jogadores, sendo que 03 (três) no masculino e 03 (três) no feminino. Os alunos-atletas deverão entregar ao Árbitro Geral o crachá de credenciamento.

Art. 3º - Durante os jogos serão obedecidas às regras da Federação Internacional de Tênis de Mesa (ITTF) e da Confederação Brasileira de Tênis de Mesa (CBTM), salvo o estabelecido neste Regulamento e no Regulamento Geral do **JIF 2013**.

Art. 4º - As partidas serão disputadas em melhor de 03 (três) sets vencedores de 11(onze) pontos, com 02 (dois) serviços consecutivos para cada jogador.

Art. 5º - Os alunos-atletas deverão comparecer ao local de competição com antecedência, estar de posse de sua raquete coberta de **borracha** nos dois lados com cores distintas em cada lado, e trajando uniformes adequados (tênis, meias, shorts, camisetas; não será permitido o uso de camiseta branca ou laranja, por coincidir com a cor da bola em jogo).

Parágrafo único - A competição será realizada com bolas de 40 mm.

Art. 6º - Da forma de disputa

6.1 - Competição Individual

Cada Delegação/Região poderá inscrever 1 aluno atleta. Com até 5 (cinco) delegações a competição será realizada no sistema de rodízio simples. Com 6 (seis) delegações serão divididos separadamente em duas chaves. Classificam-se os dois melhores de cada chave no sistema de rodízio simples. A fase semifinal será realizada em sistema de cruzamento olímpico.

6.2 - Competição por Duplas

A Delegação/Região será representado por 1 (uma) dupla masculina e uma dupla feminina. Com até 5 (cinco) equipes a competição será realizada no sistema de rodízio simples. Com 6 (seis) equipes serão divididos separadamente em duas chaves. A fase semifinal será realizada em sistema de cruzamento olímpico

Art. 7º - Será considerado campeão de cada naipe (masculino e feminino), a Delegação/Região que somar o maior nº de pontos obtidos nas competições individuais e em duplas, conforme tabela abaixo.

Colocação	Individual	Dupla
1º colocado	09 pontos	14 pontos
2º colocado	07 pontos	10 pontos
3º colocado	05 pontos	08 pontos
4º colocado	03 pontos	06 pontos
5º colocado	02 pontos	04 pontos

JOGOS BRASILEIROS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA.

6º colocado	01 pontos	01 pontos
-------------	-----------	-----------

Art. 8º - Para classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:

Vitória – 3 pontos.

Derrota – 1 ponto.

Parágrafo único – O aluno/atleta que perder por WxO terá todos os seus confrontos anteriores e futuros tornados sem efeito e eliminado da competição. O participante vencedor marcará 2 sets a zero e pontuação de 11x0, 11x0.

Art. 9º - São critérios de desempate para eventual necessidade de classificação:

a) Confronto direto (se for entre dois atletas ou equipes);

b) Maior saldo de sets vencidos;

c) Maior saldo de pontos;

d) Maior número de pontos adquiridos;

e) Menor número de pontos sofridos;

f) Sorteio.

Parágrafo Único - Caso o empate se estabeleça entre três ou mais equipes, serão adotados os critérios acima, excetuando-se o confronto direto.

Art. 10º - A delegação que tenha se sentir prejudicada por irregularidade acontecida durante o desenvolvimento das partidas poderá interpor recurso no prazo máximo de 15 (quinze) minutos após o término da partida. Os recursos deverão ser encaminhados ao Coordenador de Tênis de Mesa, sempre por escrito.

Parágrafo Único - A Comissão Disciplinar poderá, no julgamento, além da análise das súmulas, ouvir as partes envolvidas: árbitros, utilização de fitas de vídeo, fotos, etc., para melhor decisão e tomada de providências.

9 – VOLEIBOL

Art.1º - A competição de Voleibol será realizada de acordo com as Regras Oficiais da CBV e os critérios e normas do evento, estabelecidas neste regulamento.

Art.2º - Os jogos serão realizados em melhor de **dois sets vencedores** na fase classificatória. Na fase semifinal e final os jogos serão realizados em melhor de três sets vencedores.

Art.3º - Para classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:

- **Vitória** – 3 pontos.

- **Derrota** – 1 ponto.

- **W x O** – 0 ponto

Parágrafo Único – A equipe que levar o WxO, terá todos os resultados anteriores anulados.

JOGOS BRASILEIROS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA.

Art.4º - Os critérios de desempate adotados para critério de classificação, entre duas ou mais equipes, serão os seguintes:

- a) Confronto direto;
- b) Sets average;
- c) Pontos average;
- d) Saldo de Sets;
- e) Saldo de pontos;
- e) Menor número de Cartões Amarelos;
- f) Sorteio.

Art.5º - Nos Uniformes, será obrigatória a **NUMERAÇÃO** na frente e costas das camisas e a tarja de capitão abaixo do número na parte da frente da camisa.

10 - VÔLEI DE PRAIA

Art.1º - Cada Estado poderá participar com **01(uma) Dupla Masculina e 01(uma) Dupla Feminina**. Cada Dupla é composta por dois jogadores que devem estar sempre em jogo.

Art.2º - **Não existe substituição de jogadores.** Após a confirmação das duplas pelos Estados participantes, só poderá haver troca de jogadores, conforme definido no Regulamento Geral dos **JIF 2013**.

Art.3º - Os jogos serão realizados em melhor de **dois sets vencedores de 18 pontos, se houver a necessidade do set desempate este será de 15 pontos.**

Art.4º - Para classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:

- **Vitória** – 3 pontos.
- **Derrota** – 1 ponto.
- **W x O** – 0 ponto

Parágrafo Único - No caso do W x O, a equipe vencedora marcará três pontos e serão computado 2 sets a zero e pontuação de 25 x 0, 25 x 0.

Art.5º - Os critérios de desempate adotados para critério de classificação, entre duas ou mais equipes, serão os seguintes:

- a) Confronto direto (entre duas equipes);
- b) Sets average;
- c) Pontos average;
- f) Sorteio.

JOGOS BRASILEIROS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA.

Art.6º - UNIFORME: Tanto para o masculino, como para o feminino: Camisa, Camiseta e/ou Top da mesma cor e modelo, com numeração na frente e atrás (1, 2) e Bermuda, Calção, Short e/ou Sunquíni da mesma cor (**podendo ter propaganda impressa no Uniforme – exceto propaganda política, de bebida alcoólica ou de cigarro**).Viseiras, bonés, óculos escuros, estabilizadores e demais adereços podem ser diferentes e conter ou não publicidade.

Art.7º - O SISTEMA DE DISPUTA será de acordo com o regulamento geral da competição.

11 - XADREZ

Art.1º - A Competição de Xadrez será realizada na categoria Convencional (pensado) de acordo com as Regras Oficiais da Federação Internacional de Xadrez (FIDE), adotadas pela Confederação Brasileira de Xadrez (CBX), salvo o estabelecido neste Regulamento.

Art.2º- A competição será por equipe nos gêneros masculino e feminino, com cada equipe composta por 3 alunos.

Parágrafo Único - A relação nominal deverá ser entregue nos prazos estabelecidos no quadro 3 do Regulamento Geral, sob pena de não participação nos jogos.

Art.3º - O Aluno deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado.

Art.4º - Todo Atleta ou Técnico, para ter condição de participação, antes do início de cada rodada, deverá apresentar sua credencial à equipe de arbitragem.

Art.5º - A competição será disputada, pelo sistema SHUIRING.

Art.6º - O tempo de jogo será de 61 (sessenta e um) minutos para cada jogador.

PARÁGRAFO ÚNICO - A arbitragem poderá tolerar atrasos que não ultrapassem o prazo de 15 minutos com relógio acionado.

Art.7º - Contagem dos pontos:

- 7.1 – Vitória por Equipe: 1,0 ponto;
- 7.2 – Empate por Equipe: 0,5 ponto;
- 7.3 – Derrota por Equipe: 0 ponto.
- 7.4 – Vitória Individual: 0,010 ponto;
- 7.5 – Empate Individual: 0,005 ponto;
- 7.6 – Derrota Individual: 0 ponto.

JOGOS BRASILEIROS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA.

Art.8º- Para apuração dos vencedores, depois de apurados todos os resultados, a equipe vencedora será aquela que obtiver o maior número de pontos ao final de todas as rodadas.

Art.9º- Serão adotados, pela ordem, os seguintes critérios de desempate:

- 9.1 – número de vitórias;
- 9.2 – confronto direto;
- 9.3 – número de vitórias com as negras;
- 9.4 – menor número de WxO.

Parágrafo Único - Caso persista o empate na competição, será realizado um sorteio para definir as colocações.

Art.10º - Os jogadores deverão anotar em algébrico na planilha prescrita para a competição os seus próprios lances e os lances do adversário de maneira legível.

Art.11º - Permanece vigente a regra que determina “peça tocada é peça jogada”.

Art.12º O jogador deve acionar o relógio com a mesma mão que moveu a peça.

- 12.1 - É proibido acionar o relógio usando peça ou peão capturado;
- 12.2 - É proibido manter a mão sobre o pino do relógio, bater com força, segurar ou derrubá-lo.

Art.13º- A seta é considerada caída quando o árbitro acusar ou for feita uma reclamação por parte de um dos jogadores envolvidos na partida.

Art. 14º - Se as duas setas estiverem caídas e for impossível determinar qual delas caiu anteriormente, considera-se que a partida terminou empatada.

14.1 – A arbitragem poderá aceitar empates de comum acordo, desde que sejam realizados pelo menos 15 lances.

Art.15º - É expressamente proibido trazer celulares, eletrônicos ou outros meios de comunicação no salão de jogos. Se o celular de um jogador tocar durante alguma partida, este jogador será declarado perdedor da partida.

Art.16º - A instituição sede disponibilizará a competição o material abaixo:

- 16.1 – Jogo de peças padrão oficial;
- 16.2 – Relógio de xadrez em bom estado de funcionamento;
- 16.3 – Caneta para anotar a partida;

JOGOS BRASILEIROS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA.

16.4 – Planilha de anotação.

Art.17º- A Reunião Técnica da modalidade com os representantes das equipes participantes tratará exclusivamente de assuntos ligados à competição, tais como normas gerais, ratificação de inscrições, além de outros assuntos correlatos.

Art.18º- A ordem dos tabuleiros deverá ser entregue à organização no Congresso Técnico.

Art.19º- O atleta que estiver cumprindo penas disciplinares estará impedido de participar dos demais jogos dessa modalidade até o total cumprimento de sua pena.

Art.20º - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação de Xadrez, com a anuência da Comissão de Desportos, não podendo essa resolução contrariar as Regras Oficiais e o Regulamento Geral dos JIF 2013.

Foz do Iguaçu, 11 de setembro 2013.

Comissão Geral Organizadora