

EDITAL DE CONCURSO PÚBLICO PARA PROFESSOR DO ENSINO BÁSICO, TÉCNICO E
TECNOLÓGICO - Nº 012/2015

RETIFICAÇÃO Nº 03 DO EDITAL – Retificado pelo Edital nº 013 e 014/2015

O Reitor Substituto do INSTITUTO FEDERAL DO PARANÁ – IFPR, Valdinei Henrique da Costa, no uso da competência que lhe confere a Portaria nº 1.802, de 22 de dezembro de 2014, publicada no Diário Oficial da União no dia 06/01/2015, consoante ao disposto no Decreto nº 6.944 de 21/08/2009, publicado no Diário Oficial da União de 24/08/2009, na Portaria nº 1.134 de 02/12/2009, publicada no Diário Oficial da União de 03/12/2009, no Decreto nº 7.312/2010, publicado no DOU de 23/09/2010 e Decreto nº 8.259, publicado no DOU de 30/05/2014 atualizado pela Portaria Interministerial MP/MEC nº 25 de 05/02/2013, publicada no Diário Oficial da União de 06/02/2013 em conformidade com a Lei nº 8.112/1990, Lei nº 11.784/2008, Lei nº 12.772/2012, torna pública a **RETIFICAÇÃO nº 03** do Edital nº 012/2015, publicado em 05/05/2015, conforme disposições abaixo:

1. DAS RETIFICAÇÕES

1.1. Leia-se como segue e não como constou no **Anexo I – Conteúdo Programático**.

ÁREA: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Requisito Mínimo: Bacharelado em Ciência da Computação ou Bacharelado em Engenharia de Computação ou Bacharelado em Engenharia de Software ou Bacharelado em Sistemas de Informação ou Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas ou Curso Superior de Tecnologia de Sistemas para Internet ou Curso Superior em Tecnologia em Processamento de Dados e áreas afins.

Conteúdo Programático da Prova Objetiva Ciência da Computação (todas as áreas): Câmpus Assis Chateaubriand, Astorga, Barracão, Capanema, Colombo, Coronel Vivida, Foz de Iguaçu, Goioerê, Irati, Ivaiporã, Jaguariaíva, Londrina, Palmas, Paranaíba, Pinhais, Pitanga, Quedas do Iguaçu e Telêmaco Borba, União da Vitória. alterado pelo edital 14/2015

- 1) Visão geral de Redes de Computadores: Protocolos TCP/UDP, Protocolos IPv4 e IPv6; Segurança de Rede.
- 2) Visão geral de Sistemas Operacionais: objetivos, tipos, funcionalidades, estrutura interna, chamadas de sistema, arquiteturas. 3) Gerência de tarefas: contextos; processos; threads; algoritmos de escalonamento.
- 4) Comunicação e sincronização: mecanismos de comunicação entre processos; concorrência, condições de disputa, algoritmos com espera ocupada, semáforos, variáveis de condição, monitores, problemas clássicos, impasses. 5) O modelo relacional, álgebra e cálculo relacional. SQL. 6) Técnicas de armazenamento e indexação. 7) Modelos de dados semiestruturados e XML. 8) Linguagem de Programação Orientada a Objetos: conceitos: encapsulamento, herança, agregação, composição, associação, polimorfismo e tipos genéricos. 9) Estruturas de dados e suas manipulações: heterogêneas, listas ligadas, pilhas, filas, tabela hash, algoritmos de ordenação, busca e árvores. 10) Linguagem de Programação Java.

Conteúdo Programático da Prova Discursiva de Ciência da Computação (todas as áreas): Câmpus Assis Chateaubriand, Astorga, Barracão, Capanema, Colombo, Coronel Vivida, Foz do Iguaçu, Goioerê, Irati, Ivaiporã, Jaguariaíva, Londrina, Palmas, Paranaíba, Pinhais, Pitanga, Quedas do Iguaçu, Telêmaco Borba e União da Vitória.

O candidato realizará uma dissertação acerca de conhecimentos específicos descritos no conteúdo programático da Prova Objetiva da área de atuação do cargo.

Pontos para Sorteio da Prova Didática de Ciência da Computação: Câmpus Astorga, Barracão, Capanema, Coronel Vivida, Goioerê, Jaguariaíva, Londrina, Pinhais, Pitanga, Quedas do Iguaçu e União da Vitória. 1)

Algoritmos e Estrutura de Dados. **2)** Arquitetura e Organização de Computadores. **3)** Programação Orientada a objetos. **4)** Programação Web. **5)** Banco de Dados. **6)** Engenharia de Software e Gerenciamento de Projetos. **7)** Sistemas Operacionais. **8)** Rede de Computadores.

Pontos para Sorteio da Prova Didática de Ciência da Computação: Campus Colombo

1) Análise, Projeto e Avaliação de Sistemas através técnicas de Modelagem modernas e sua relação com os sistemas computacionais; **2)** Conceitos, componentes, técnicas, métricas, tendências e avaliação de estruturas de comunicação entre computadores e seu impacto no modo de vida moderno; **3)** Criação, Medição e Avaliação de Estruturas de Dados em aplicações práticas, utilizadas no desenvolvimento de sistemas; **4)** Mecanismos de armazenamento de dados computacionais, suas estruturas, conceitos, modelagens, métricas, avaliações e principais aplicações; **5)** Criação, Técnicas de Desenvolvimento, Interação e Avaliação de Sistemas utilizados na Internet; **6)** Componentes, definições, papéis, correlação, técnicas e medições dos elementos que constituem a Arquitetura de Computadores.

Pontos para Sorteio da Prova Didática de Ciência da Computação: Campus Irati

1) Arquitetura e Organização de Computadores. **2)** Sistemas Operacionais. **3)** Engenharia de Software. **4)** Padrões de Projetos para Desenvolvimento de Software. **5)** Desenvolvimento de aplicativos para dispositivos móveis. **6)** Redes de Computadores. **7)** Administração de Servidores. **8)** Segurança de Sistemas. **9)** Banco de Dados.

Pontos para Sorteio da Prova Didática de Ciência da Computação: Campus Assis Chateaubriand e Telêmaco Borba.

1) Estrutura de Dados. **2)** Banco de Dados. **3)** Engenharia de Software e Gerenciamento de Projetos. **4)** Desenvolvimento de Sistemas Web. **5)** Desenvolvimento de Sistemas para Dispositivos Móveis. **6)** Arquitetura e Manutenção de Computadores. **7)** Redes de Computadores. **8)** Sistemas Distribuídos

Pontos para Sorteio da Prova Didática de Ciência da Computação – Desenvolvimento Web e Dispositivos Móveis: Campus Foz do Iguaçu. Incluído pelo edital 14/2015

1) Programação Javascript. **2)** Programação Java para Web. **3)** Design de Aplicação Web com CSS. **4)** Programação Web. **5)** Desenvolvimento de aplicações para Android. **6)** Padrões de projetos para desenvolvimento de aplicações Web. **7)** Desenvolvimento de aplicações Web com AJAX. **8)** Frameworks para desenvolvimento Web.

Pontos para Sorteio da Prova Didática de Ciência da Computação: Campus Ivaiporã

1) Arquitetura e Organização de Computadores. **2)** Programação Java para Web. **3)** Programação Orientada a objetos. **4)** Frameworks para desenvolvimento Web. **5)** Banco de Dados. **6)** Engenharia de Software e Gerenciamento de Projetos. **7)** Rede de Computadores. **8)** Sistemas Operacionais.

Pontos para Sorteio da Prova Didática de Ciência da Computação – Desenvolvimento de Sistemas: Campus Palmas **1)** Algoritmos e Estrutura de Dados. **2)** Programação Orientada a objetos. **3)** Padrões de projetos para desenvolvimento de software **4)** Criação e utilização de WebServices. **5)** Programação para dispositivos móveis. **6)** Plataformas e ambientes de desenvolvimento integrado. **7)** Persistência de Dados. **8)** Gerenciamento de Projetos de Software.

Pontos para Sorteio da Prova Didática de Ciência da Computação – Arquitetura de Computadores e Sistemas Operacionais: Campus Palmas

1) Arquitetura e organização de computadores. **2)** Arquiteturas reconfiguráveis. **3)** Metodologia de projeto de sistemas digitais **4)** Conceito e tipos de Sistemas Operacionais. **5)** Gerencia de Processos/Threads e programação concorrente. **6)** Gerencia e hierarquia de memória. **7)** Virtualização de sistemas operacionais. **8)** Gerencia e hierarquia de memória.

Pontos para Sorteio da Prova Didática de Ciência da Computação – Engenharia de Software: Campus Paranavaí

1) Processos e Modelos de Processos de Desenvolvimento de Software. **2)** Engenharia de Requisitos. **3)** Modelagem, Análise e Projeto de Software. **4)** Verificação e Validação de Sistemas (Teste de Software). **5)** Gerenciamento de Projeto de Software. **6)** Qualidade de Software. **7)** Arquitetura de Software. **8)** Metodologias Ágeis para desenvolvimento de software.

Pontos para Sorteio da Prova Didática de Ciência da Computação – Programação Web e Dispositivos Móveis: Campus Paranavaí

1) Conceitos, linguagens, frameworks e bibliotecas para programação web (HTML, CSS, JavaScript, XML, jQuery, JPA, JSF, JavaEE, Prime Faces, JasperReports, iReport Designer). **2)** Conexão síncrona e assíncrona com servidor Web. **3)** Segurança em aplicações Web. (Spring Security). **4)** Acesso e manipulação de dados por meio de aplicações web. **5)** Design e desenvolvimento responsivo. **6)** Fundamentos de programação orientada a objetos. (Java). **7)** Padrões de Projeto. **8)** Programação para dispositivos móveis. (Android).

1.2. Retira-se o item abaixo de Agronomia que estava junto ao Conteúdo de Ciência da Computação e mantenha-se o Conteúdo de Agronomia no início do Conteúdo Programático.

ÁREA: AGRONOMIA

~~Requisito Mínimo: Graduação em Agronomia ou Engenharia Agrônômica.~~

~~Conteúdo Programático da Prova Objetiva: Câmpus Ivaiporã e Paranavaí~~

~~**1)** Gênese do solo. **2)** Morfologia do solo. **3)** Propriedades físicas do solo. **4)** Propriedades químicas do solo. **5)** Propriedades biológicas do solo. **6)** Dinâmica de~~

~~nutrientes no sistema solo-planta; 7) Sistema brasileiro de classificação de solos; 8) Uso e conservação do solo.~~

~~Conteúdo Programático da Prova Discursiva: Câmpus Ivaiporã e Paranavaí~~

~~O candidato realizará uma dissertação acerca de conhecimentos específicos descritos no conteúdo programático da Prova Objetiva da área de atuação do cargo.~~

~~Pontos para Sorteio da Prova Didática: Câmpus Ivaiporã e Paranavaí~~ Alterado pelo edital 14/2015.

~~1) Horticultura; 2) Agricultura; 3) Produção Animal; 4) Associativismo e Cooperativismo; 5) Empreendedorismo e Inovação; 6) Tecnologia de Produtos de Origem Vegetal; 7) Extensão Rural; 8) Desenvolvimento Sustentável; 9) Tecnologia pós-colheita de grãos de grãos e sementes; 10) Agronegócio~~

~~Pontos para Sorteio da Prova Didática: Câmpus Ivaiporã~~ Conteúdo alterado pelo edital 14/2015.

~~1) A extensão rural em Agroecologia; 2) Cooperativismo e associativismo nos movimentos sociais do campo; 3) Desenvolvimento rural sustentável; 4) Políticas públicas para a agroecologia e no desenvolvimento rural sustentável; 5) Legislação da tecnologia de produtos de origem vegetal orgânicos; 6) Tecnologia do processamento artesanal de leite e derivados; 7) Tecnologia do processamento artesanal de frutas; 8) Tecnologia do processamento de mínimo de hortaliças.~~

2. DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

2.1. Permanecem inalterados os demais itens e disposições do Edital nº 012/2015 – Retificado pelo Edital nº013 e 014/2015.

Paraná, 22 de maio de 2015.

Valdinei Henrique da Costa
REITOR SUBSTITUTO