

6 – CASCAVEL

Resultado Final – Edital nº 033/2016

A – DEFERIDOS

Registro nº	Título do Projeto	Número Bolsas
720	USO DE HARDWARE DE CÓDIGO FONTE ABERTO" ARDUINO" PARA O DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES COMPUTACIONAIS*	3
766	GEOMETRIA: MISTO DE MATEMÁTICA E ARTE*	3
769	PHOTO DIRECTORY (ANUÁRIO FOTOGRÁFICO): UM REGISTRO BILÍNGUE DAS MEMÓRIAS DAS PRIMEIRAS TURMAS DO CAMPUS CASCAVEL*	2
800	IFAZ DE CONTA: O TEATRO COMO FERRAMENTA DE DESENVOLVIMENTO DA LEITURA, ORALIDADE E ESCRITA*	3
1037	LEITURA E RACIOCÍNIO LÓGICO: NOVAS PERSPECTIVAS DE ENSINO-APRENDIZAGEM*	2
1128	EXPERIMENTOS DE FÍSICA: RECICLANDO CONHECIMENTOS	1
768	LITERABLOGGER: UM OLHAR PARA OS CONTOS DE MARINA COLASANTI	2

16

**projeto com número de vagas readequado*