



## **CHECKLIST DE TODAS AS INFORMAÇÕES NECESSÁRIAS PARA INSCRIÇÃO**

**O servidor deve manter posse dos seguintes documentos dos estudantes-atletas sob sua responsabilidade (não precisa enviar):**

- I. Autorização dos pais/responsáveis legais, para participantes menores de idade e cessão de imagem (Anexo I);
- II. Termo de compromisso e cessão de imagem, para participantes maiores de idade (Anexo II);
- III. Comprovante de matrícula, a ser retirado no SIGAA.

**Para todas as modalidades:**

- Nome completo do servidor;
- SIAPE do servidor;
- Whatsapp de contato (xx)xxxxx-xxxx;
- Marcar as opções de:
  - Declaração de ter lido e entendido o Regulamento do evento, bem como seus respectivos anexos e estou ciente que a participação da equipe implica na concordância com a integralidade do material;
  - Declaração de posse das autorizações dos responsáveis legais;
  - Declaração de posse dos termos de compromisso e cessão de imagem, para participantes maiores de idade (Anexo II);
  - Declaração de posse dos comprovantes de matrícula (a ser retirado no SIGAA);
  - Declaração de ter respondido o levantamento da fase nacional.



## Para a o Free Fire

- Nome da Equipe;
- Capitão da equipe;
- Whatsapp do capitão;
- Nome completo dos cinco estudantes-atletas;
- ID dos cinco estudantes-atletas (Rushador ou Jogador 1, Atirador ou Jogador 2, Flanco ou Jogador 3, Suporte ou Jogador 4, Reserva).

## Para o League of Legends

- Nome da Equipe
- Capitão da equipe
- Whatsapp do capitão
- Nome completo, Nome de Invocador e Nome da conta no Discord de todos os 10 estudantes-atletas da equipe:
  - Top (Topo)
  - Jungler (Selva)
  - Mid (Meio)
  - Adc (Atirador)
  - Suport (Suporte)
  - 1º Reserva (Top)
  - 2º Reserva (Jungler)
  - 3º Reserva (Mid)
  - 4º Reserva (Adc)
  - 5º Reserva (Suport)

## Para o Xadrez Arena

- Nome Completo do(a) estudante-atleta;
- E-mail do(a) estudante-atleta;
- Campus do(a) estudante-atleta;
- Apelido (nick) do(a) estudante-atleta no aplicativo Lichess;



## JOGOS ELETRÔNICOS DO IFPR

- Fase Institucional - Edição 2021 -

- Nome de usuário do(a) estudante-atleta no aplicativo Zoom;
- Número de Celular Whatsapp do(a) estudante-atleta (opcional);
- Marcar as opções de declaração de ciência de que o estudante-atleta de que:
  - O eJIFPR será jogado em cinco etapas de uma hora;
  - Os jogos acontecerão às nos dias 21, 22, 23, 24, e 25 de junho, das 19 às 20h00;
  - O torneio utilizará o aplicativo Lichess (lichess.org) e seguirá o sistema Arena de emparelamento;
  - O ritmo de jogo será de 3 minutos com bônus de 2 segundos;
  - O uso de computador para encontrar melhores lances, caso seja identificado pelo Lichess, será punido com a eliminação da competição e banimento automático pelo aplicativo;
  - Será obrigatório que o estudante-atleta esteja logado no Zoom e deixe a câmera aberta com o microfone ligado durante toda a rodada;
  - Os canais de vídeo e voz serão gravados e poderão ser consultados pela Organização do evento, a fim de detectar fraudes ou condutas inadequadas;
  - O link para o torneio será disponibilizado na reunião Zoom;
  - Na reunião Zoom o árbitro divulgará o enlace (link) para a etapa e prestará as demais orientações, a partir de 30 minutos antes do início da etapa.